

LEO MARQUES
 80 chemin des issarts
 06410 BIOT
 Tél. Portable : 06 33 62 52 05

Né le 11/09/1984 à Paris XIème (75)



Permis A et B, véhicule personnel

Fondateur d'Inotekk
Gestion de la société, développement du portefeuille clients, consulting, formations, gestion et réalisation de projets informatiques Web & Mobile

DIPLOMES



COMPETENCES

- Langages : Java J2EE, Groovy, Objective-c (iOS), Java (Android), .Net (C#, VB), HTML 5/CSS, JavaScript, Flex, XML/XSL, SQL, ASP/PHP/JSP
- IHM : Ext-Js, JQuery, Angular, React, React native, Sencha Touch, Cordova, Flex, Swing, SWT
- Frameworks java : Spring, Hibernate, Struts, EJB, Maven, Grails
- Serveurs : Tomcat, JBoss, WebSphere, Xampp, Apache
- SGBD : Oracle, Access, MySQL, PostgreSQL, SQL Server
- Gestion de configuration : GIT, CVS, SVN, Starteam
- Méthodes : UML, Merise, Cycle en V, Scrum
- Gestion de projet : Suivi des charges, du budget, des objectifs qualités, planification, animation d'équipe, affectation des tâches, organisation et pilotage de points internes/externes
- Os et plate-forme : Windows, Linux, Mac OS X, iOS, Android
- Outils : Intelli J, Eclipse, Visual Studio, NetBeans, Photoshop, suite Office

1	Débutant
5	Confirmé
10	Expert



EXPERIENCES PROFESIONNELLES

09/2011 – aujourd’hui - Activité de gérant.....	Page 4
03/2019 – aujourd’hui - Chef de projet / Architecte Urban G Mobility.....	Page 5
J2EE, Spring, Hibernate, Sencha (Ext-JS), React Native, npm	
04/2017 – aujourd’hui - Chef de projet / Architecte FoxReborn.....	Page 6
J2EE, Sencha (Ext-JS)	
2015 – aujourd’hui - Responsable technique multi-projets.....	Page 7
J2EE, Sencha (Ext-JS)	
04/09/2017 – 29/09/2017- Analyste/Programmeur sénior cupidons.fr.....	Page 8
React native, iOS, Android, J2EE, Spring, Hibernate, Sencha (Ext-JS)	
05/2016 – 03/2017 - Chef de projet technique Contralia.....	Page 9
Groovy/Grails, Hibernate, Spring, jQuery, HTML/CSS, Javascript	
03/2016 – 05/2016 - Analyste/Programmeur sénior sur SignExpert.....	Page 10
Groovy/Grails, Hibernate, Spring, jQuery, HTML/CSS, Javascript	
06/2015 – 02/2016 - Responsable technique JeDeclare Mobile.....	Page 11
Sencha Touch 2/Ext-JS 6, HTML/CSS/SASS, Javascript, Cordova	
02/2015 – 04/2016 - Directeur de projet Simulfoot.....	Page 12
Unity 3D, Node JS	
04/2014 – 02/2015 - Chef de projet / Architecte Biotrainer.....	Page 13
J2EE, Sencha (Ext-JS), Angular JS, jQuery, HTML, CSS	
06/2014 – 12/2015 - Chef de projet technique Plastik.....	Page 14
Sencha Touch, iOS, Android, Windows Phone	
06/2014 – 12/2015 - Chef de projet / Architecte Fox Reborn.....	Page 15
J2EE, Sencha (Ext-JS)	
02/2014 – 07/2014 - Chef de projet technique Adaaz.....	Page 16
PHP 5, Symfony2, jQuery, HTML, CSS, Sencha (Ext-JS)	
10/2013 – 07/2014 - Chef de projet technique ImageYourself TMA.....	Page 17
Idem ImageYourself & ImageYourself Partner	
07/2013 – 10/2013 - Chef de projet technique ImageYourself Partner.....	Page 17
J2EE, HTML, CSS, jQuery, Sencha (Ext-JS)	
07/2013 – 10/2013 - Chef de projet / Architecte ImageYourself.....	Page 18
J2EE, HTML, CSS, PhoneGap, Sencha Touch, Sencha (Ext-JS)	
12/2012 – 06/2013 - Chef de projet technique Eco-coupons.....	Page 19
Android, J2EE, Sencha (Ext-JS)	
12/2012 – 05/2013 - Chef de projet technique Flubiz.....	Page 20
J2EE, Sencha (Ext-JS)	
11/2012 – 12/2012 - Chef de projet technique Color Igor.....	Page 20
iOS	
08/2012 – 09/2012 - Chef de projet technique Pocket RH.....	Page 21
iOS & Android	

03/2012 – 09/2012	- Chef de projet technique Oobolo.....	Page 21
	<i>PHP, HTML/CSS, jQuery, Sencha (Ext-JS)</i>	
02/2012 – 07/2012	- Développeur iOS / Architecte.....	Page 22
	<i>iOS</i>	
01/2011 – 08/2011	- Chef de projet VIGIPortal.....	Page 23
	<i>J2EE, Sencha (Ext-JS)</i>	
01/2011 – 08/2011	- Chef de projet Sesame 1.2 & 2.0.....	Page 24
	<i>J2EE, Liferay, Alfresco</i>	
04/2010 – 12/2010	- Chef de projet technique LSBM 4.0.....	Page 25
	<i>Client lourd Java, SWT</i>	
01/2010 – 04/2010	- Analyste-programmeur Crudor.....	Page 26
	<i>J2EE, jQuery UI, CSS, JSP</i>	
06/2009 – 01/2010	- Analyste-programmeur Aramis.....	Page 26
	<i>Client lourd Java, Swing, J2EE</i>	
10/2008 – 06/2009	- Responsable technique IHM Askit V2.....	Page 27
	<i>J2EE, Sencha (Ext-JS)</i>	
04/2008 – 10/2008	- Analyste-programmeur Cockpit.....	Page 28
	<i>J2EE, JSP, HTML, CSS</i>	
2006 (4 mois)	- Analyste-programmeur Bilan de santé.....	Page 29
	<i>Application Windows .Net</i>	
2005 (4 mois)	- Analyste-programmeur AEC	Page 29
	<i>Application Internet .Net</i>	
2005 (4 mois)	- Analyste-programmeur GesVoi.....	Page 30
	<i>ASP, CSS, Javascript</i>	

Fondateur

Inotekk a été créée en 2011 et a été labellisée Jeune Entreprise Innovante pendant 8 années. Au travers d'une vingtaine de projets réalisés au forfait, nous avons su démontrer notre expertise technologique ainsi que l'efficacité de notre méthodologie de gestion de projets.

Notre startup innovante a fait le choix d'être toujours un cran en avance sur ses concurrents. Pour cela notre équipe réalise une veille constante sur les technologies émergentes. Actuellement, nous nous intéressons aux objets connectés, à la réalité virtuelle, aux commandes vocales applicatives ainsi qu'au traitement d'images en temps réel via OpenCV.

Notre spécialisation nouvelles technologies nous permet de répondre à des sollicitations diverses de réalisations d'application web, mobile et standalone tant que l'innovation est au cœur du sujet.

Description des tâches effectuées :

- Pilotage et gestion courante de l'entreprise en tant qu'associé unique
- Réalisation d'une augmentation de capital par incorporation des réserves faisant passer la société de 4 000 € à 70 000 € dans les deux premières années
- Mise en conformité de la société vis à vis de la norme ISO 27001 (sécurité de l'information) – Certifiée conforme depuis 2 ans sur l'ensemble de ses sites et activités
- Effectif actuel de plus de 15 salariés
- Consolidation et développement du portefeuille clients
 - Plus de 20 projets au forfait signés depuis le lancement
 - Plus de 50 contrats en régie signés depuis le lancement
 - Réponses et soutenance à appels d'offres de marchés publics
- Gestion d'une responsable des ressources humaines confirmée
- Gestion d'un commercial sénior
- Développement de partenariats avec d'autres sociétés
- Gestion des employés en clientèle
- Participation active à la cohésion au sein de l'entreprise ainsi qu'au développement de notre programme Well-being
- Mise en place et supervision d'un centre de service
- Chef de projet/Architecte sur des missions iOS, Android, Java J2EE
- Professeur d'iOS à l'école Campus ID pour les classes de L3 à M2 (2014)

Chef de projet / Architecte – 4 personnes

Mise en place d'une solution de location de trottinettes connectées type free-floating incluant la connexion aux trottinettes, la gestion des tickets, les paiements in-app, un back-office de gestion, une solution de verrouillage via frein moteur, etc.

Nous sommes intervenus, de l'élaboration du cahier des charges avec le client, en passant par la réalisation (hardware & software) jusqu'à la livraison en production, pour finir par l'accompagnement du client au support utilisateurs. Réalisation de 4 applications (Web Java JEE pour le serveur et back-office, applications mobile iOS et Android, application Raspberry pi).

Description des tâches effectuées :

- Suivi de la rédaction du cahier des charges
- Établissement de la proposition commerciale
- Mise en place des architectures techniques
- Accompagnement technique des développeurs
- Animation d'équipe
- Coordination du processus de Recherche et Développement
- Implémentation de plusieurs fonctionnalités critiques sur les 4 applications
- Implémentation de solutions techniques innovantes concernant le dialogue Bluetooth, ainsi que la résilience du raspberry pi
- Administration des machines (serveurs & raspberry pi)
- Suivi du planning et des charges
- Support client et clients finaux
- Sécurisation des serveurs suite à la détection d'attaque brute force SSH
- Maintenance corrective et évolutive

*Environnement Technique : Serveur : Architecture multi-tiers, **J2EE**, Hibernate, Springboot, Spring Security, Maven, **Sencha (Ext-JS)**, Ext Direct, Tomcat, Persistance des données sur PostgreSQL sous Ubuntu 18, Développement intégré sous IntelliJ, Gestion de configuration sous Git.*

Mobile : Expo, React Native, npm, plusieurs bibliothèques (expo-notifications, expo-location, i18n-js, react-native-ble-plx, etc.)

Embarqué : Raspberry pi zero w, raspbian stretch, npm, bleno, noble

Chef de projet / Architecte – 4 personnes

GEYM est une entreprise de négoce de viande en gros. En 2014, le client nous a confié la réalisation ambitieuse d'un logiciel sur mesure robuste afin de gérer l'ensemble de son activité. Ce logiciel leur a permis de gagner en productivité, de développer rapidement leur activité en augmentant le volume d'affaires par trader ainsi que de s'étendre à l'international.

De par cette expansion, de nouveaux besoins sont apparus, et notamment le fait d'aller plus loin dans l'automatisation en enregistrant les préférences des clients, la lecture des offres fournisseurs et la proposition d'offres aux clients selon les préférences des clients et les offres fournisseurs reçues.

Mon travail a été d'accompagner le client dans l'évolution de sa société à l'international, ainsi que de lui faciliter la diversification de son activité pour répondre à la conjoncture économique.

Description des tâches effectuées :

- Accompagnement à la formalisation du besoin
- Aide à l'établissement d'une roadmap cohérente
- Suivi de la roadmap et réintégration des besoins urgents
- Accompagnement technique des développeurs
- Animation d'équipe
- Implémentation de certaines fonctionnalités (Fullstack)
- Optimisation de vues calculées très lourdes par l'emploi de vues matérialisées
- Co-implémentation d'un Robot permettant la lecture automatique des offres fournisseurs
- Optimisation du serveur de production (Monitoring via Java Melody, Gestion de la mémoire, Définition d'un nouveau Garbage Collector, etc.)
- Réalisation de migrations techniques :
 - Ext-JS 4 vers Ext-JS 6.5
 - Spring 3 vers Spring 4
 - Hibernate 3 vers Hibernate 4
 - Pool C3P0 vers HikariCP
- Analyse et gestion des incidents de production
- Déploiement de la solution sur 3 régions distinctes dans le monde via AWS
 - Serveurs applicatifs à Hong-Kong, Sao Paulo, Paris
 - Base de données PostgreSQL avec réplicas en lecture
 - Fonctions Lambda pour synchronisation/réplication S3
 - Loadbalancing des serveurs applicatifs via Cloudflare
- Support client mail & téléphone

*Environnement Technique : Architecture multi-tiers, **J2EE**, Hibernate, Spring, Spring Security, Maven, **Sencha (Ext-JS)**, Ext Direct, Tomcat 9, Persistance des données sur PostgreSQL sous Ubuntu 18, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous Subversion, Intégration continue via Hudson, Suivi des demandes via Jira*

Responsable technique

Plusieurs projets livrés au forfait, nécessitent des interventions pour maintenance corrective ou évolutive. Je m'occupe d'assurer une continuité de service pour l'ensemble de nos clients lorsque les consultants ne sont plus disponibles (départ en clientèle par exemple) et que la charge de travail est relativement faible.

Description des tâches effectuées :

- Mise à jour de notre base de connaissance (wiki) lors d'évolutions ou de reprise de projets
- Réalisation de chiffrages
- Intervention selon les demandes
 - Renouvellement certificat SSL
 - Montée de version pour suivre les compatibilités iOS/Android/Navigateurs internet
 - Investigation lors des remontées d'anomalies
 - Maintenance évolutive
 - Audit sécurité en environnement HDS
 - Diverses optimisations suivant l'utilisation qui est faite en production de nos applications :
 - Redimensionnement des machines
 - Audit de l'utilisation des serveurs (frontal & applicatif) / bases de données postgresSQL
 - Préconisations et implémentations (architecture, system & réseau ou applicatif)
 - Quelques interventions rapides en clientèle comme par exemple l'implémentation d'un micro-service d'envoi de mail transactionnel supportant un loadbalancing et un failover à stratégie dynamique
- Gestion de la relation/satisfaction client

Environnement Technique : Expo, React native, iOS (swift ou obj-c) & Android natif (Java), Java JEE, PostgreSQL, Hibernate, Spring, Angular, React, Ext-js, jQuery, Php, etc.

Ingénieur d'étude et développement sénior – Autonome

Le projet cupidons.fr est une plate-forme de mutualisation de projet à destination des collectivités. Basée sur le principe du Crowdfunding mais adapté aux spécificités des collectivités, cette plate-forme leur permet de déposer un projet et de recueillir l'adhésion d'autres collectivités à ce projet afin de pouvoir en diviser les coûts.

Je suis intervenu au tout début, juste après la phase de choix technique réalisée par le client afin d'aider au lancement du projet, à la fois sur les aspects fonctionnels en formalisant les évolutions souhaitées par le Sictiam, ainsi que sur les aspects techniques en commençant à réaliser les évolutions demandées. Le but de mon intervention était de permettre au Sictiam de tenir les délais liés à ce projet en attendant qu'une personne dédiée d'Inotekk puisse se lancer à plein temps sur le projet.

Description des tâches effectuées :

- Accompagnement à l'expression de besoin
- Formalisation des demandes sous Redmine
- Réalisation des premiers développements et formalisation de guides et de bonnes pratiques au sein d'un Wiki
- Intégration de la solution Ozwillo (Openid Connect) sur le portail Open Source Catarse
- Déploiement en environnement de test
- Passage de compétence au développeur reprenant le projet

*Environnement Technique : Basé sur le projet Open Source **Catarse** et **Catarse-JS**, **Ruby On Rails**, **Slim Lang**, **Active Record**, **Mithril**, **Persistence des données sous PostgreSQL**, **PostgREST**, **Développement intégré sous RubyMine**, **Gestion de configuration sous Git**, **Suivi des demandes via Redmine***

Chef de projet technique – 6 personnes

Contralia est une solution de dématérialisation de souscriptions (contrats, abonnement, etc.) multicanales (face à face, internet, téléphone). La signature est effectuée selon les besoins, par SMS, certificat électronique ou pad. Les contrats signés sont horodatés et archivés avec valeur probante devant un juge.

Je suis intervenu en premier lieu pour réaliser un parcours de souscription digitale qu'il fallait livrer rapidement pour un client important de Docapost. Suite à cette livraison, on m'a ensuite proposé de gérer les équipes composées de 5 autres développeurs suite au départ du chef de projet.

Description des tâches effectuées :

- Implémentation fullstack conformément aux spécifications
- Maintenance corrective et évolutive des multiples projets
- Analyse et gestion des incidents de production
- Interfaçage et suivi des demandes auprès des équipes de productions (systèmes, réseaux, dba)
- Rédaction de spécifications
- Animation d'équipe
- Animation des comités de projet
- Reporting auprès différents directeurs de projet
- Participation à certains comités de pilotage
- Participation aux phases d'avant-vente
- Réalisation de plusieurs Proof Of Concept (poc) innovants
- Support client mail & téléphone
- Gestion du support de niveau 2 (affectation des tickets, suivi, relances, etc.) et amélioration de l'autonomie du support de niveau 1
- Remontées d'information auprès du directeur de l'ingénierie Contralia
- Travail à l'amélioration du processus de recrutement
- Travail à l'amélioration de la planification, suivi du consommé et du reste à faire
- Travail à l'amélioration de la communication au sein de l'équipe

*Environnement Technique : **Groovy/Grails** avec une architecture N-tiers, **jQuery**, **HTML/CSS**, **Javascript**, **WebServices** JSON et SOAP, **J2EE**, **GORM (Hibernate)**, **Spring**, **Spring Security**, **Maven**, **Tomcat**, **JUnit**, **Persistence des données sous Postgres**, **Développement intégré sous GGTS**, **Gestion de configuration sous Git**, **Suivi des demandes via Redmine***

Analyste/Programmeur sénior – 2 personnes

Signexpert est une signature électronique exclusivement réservée à la profession Expert-Comptable. Elle permet de sécuriser les échanges dématérialisés en provenance des cabinets d'expertise comptable, elle identifie de façon certaine les utilisateurs des services web et assure l'intégrité des documents et informations qui sont échangés.

Le portail Web associé à ce service permet d'effectuer des commandes de signature électronique, ainsi que de suivre et gérer l'ensemble du cycle de vie des certificats émis. Les fonctionnalités disponibles sont gérées dynamiquement en fonction du rôle de l'utilisateur connecté (expert-comptable, autorité d'enregistrement, prestataire, administrateur, super administrateur).

Le but de mon intervention a été de permettre, à ce service certifié RGS 3* qui est une certification française, d'évoluer afin de passer à une certification européenne : eIDAS.

Pour cela, il a fallu :

- Modifier la gestion de l'émission des certificats en passant de 24 autorités de certification à une autorité de certification unique
- Migrer l'ancien système de communication (Sequoia) du prestataire OpenTrust gérant les identités numériques vers le nouveau système (Credential Management System)
- Réaliser des évolutions fonctionnelles

Description des tâches effectuées :

- Participation aux réunions de suivi avec le prestataire (OpenTrust) et le client (csoec)
- Contact direct avec le client et le prestataire lors du déroulement du projet
- Etablissement de comptes rendus de réunions, mails récapitulatifs
- Analyse, et retro-engineering de l'existant afin de mettre à jour les spécifications fonctionnelles
- Analyse et mise en œuvre du nouveau système de communication via une API SOAP du Credential Management System d'OpenTrust
- Accompagnement d'un nouveau développeur arrivé en cours de projet
- Remontées fréquentes d'alertes et d'informations au chef de projet sur l'avancement et les risques potentiels
- Mise en place de bonnes pratiques en groovy afin de réaliser des appels Ajax en rafraichissant une partie de la page
- Maintenance corrective et évolutive
 - Travail sur l'ensemble des couches du projet (View, Controller, Service, Domain, Testing)
 - Réalisation de diverses tâches dont l'implémentation d'un mécanisme anti brute-force et l'intégration de Google Map
 - Mise à jour des tests unitaires
- Déploiement en environnement de recette
- Participation au projet jusqu'à la validation de la recette par le client

*Environnement Technique : **Groovy/Grails** (1.3.7) avec une architecture en couches, **jQuery**, **HTML/CSS**, **Javascript**, **WebServices JSON** et **SOAP**, serveur avec une architecture multi-tiers, **J2EE**, **GORM (Hibernate)**, **Spring**, **Spring Security**, **Tomcat**, **JUnit**, **Persistence des données sous Postgres**, **Développement intégré sous GGTS**, **Gestion de configuration sous Subversion**, **Suivi des demandes via Redmine***

Docapost - JeDeclare – Applications Mobiles Smartphone et Tablettes (iOS, Android, Windows Phone)

06/2015 – 02/2016

Responsable technique – 2 personnes

Le portail jedeclare.com, conçu en 2001 par l'Ordre des experts-comptables, propose une offre globale et complète de flux dématérialisés. Acteur majeur des télédéclarations fiscales et sociales, il permet également la collecte des relevés bancaires et comprend un espace d'archivage fiable et sécurisé.

L'application mobile a pour but de rendre accessible très rapidement, aux utilisateurs actuels, un sous ensemble de ces fonctionnalités. Le principal challenge de ce projet a été de concevoir, réaliser et livrer une application fonctionnelle afin qu'elle soit disponible sur les stores pour le congrès annuel des experts-comptables.

Description des tâches effectuées :

- Participation à l'élaboration des maquettes fonctionnelles
- Mise en place de l'architecture Sencha Touch
- Création des projets natifs iOS, Android, Windows Phone via Cordova
- Choix et intégration des plugins Cordova nécessaires
- Réalisation du développement côté client
- Développement de composants Sencha Touch personnalisés
- Création des méthodes bouchonnées côté serveur pour implémentation par les développeurs Web
- Mise en place des notifications Push sur iOS et Android
 - Réalisation complète côté client
 - Accompagnement partie serveur
- Accompagnement côté client d'un second développeur arrivé à mi-projet
- Corrections des anomalies suite à la recette
- Création et alimentation d'un Wiki sur la mise en place de l'environnement de développement, les bonnes pratiques au sein du projet, les plugins cordova utilisés, ainsi que plusieurs guides (packaging natif, notifications pushes, déploiement sur les stores, etc.)
- Migration de Sencha Touch 2.4.2 vers Ext-JS 6 après le congrès
- Réalisation d'une formation de 4 jours aux équipes Web de jedeclare.com

*Environnement Technique : client avec une architecture **MVC** puis **MVVM**, **Sencha Touch 2/Ext-JS 6**, **HTML/CSS/SASS**, **Javascript**, **Cordova**, **WebService JSON**, serveur avec une architecture multi-tiers, **J2EE**, **Hibernate**, **Spring**, **Spring Security**, **Maven**, **JBoss**, **Persistence des données sous Oracle**, **Développement intégré sous IntelliJ IDEA**, **XCode**, **Android Studio**, **Visual Studio**, **Gestion de configuration sous Subversion**, **Suivi des demandes via Mantis***

Simulfoot

02/2015 – 04/2016

Directeur de projet – 10 personnes (1dp, 1 cp fonctionnel, 6 dev, 2 stagiaires)

Le projet SIMULFOOT est un logiciel permettant d'assister les entraîneurs sportifs dans l'assimilation, par leurs joueurs, des tactiques de jeu. Simulfoot doit ainsi remplacer le tableau blanc magnétique. Pour se faire, l'entraîneur peut créer des scénarii permettant de mieux faire comprendre le positionnement de chacun lors des phases offensives et défensives. Ces scénarios sont créés en 2D ou 3D puis visualisables avec un haut niveau de détails en animation 3D.

De plus, un banc studio permet de créer des vidéos mélangeant des séquences vidéo réelles à des simulations 3D créées avec Simulfoot.

Description des tâches effectuées :

- Réponse et soutenance à l'appel d'offre de marché public
- Réalisation d'une étude technique préalable au développement (20 jours)
- Préparation/Accompagnement du chef de projet aux différentes réunions (lancement de projet Phase 1 et 2, revue de spécifications, réunion de clôture de Phase, réunion d'avancement, etc.)
- Support au chef de projet
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais) avec le chef de projet
- Support client de niveau 2

*Environnement Technique : **Unity 3D**, Architecture client/serveur, conception Unity modulaire, **Node JS** en utilisant le framework Sails JS, Waterline PostgreSQL, Développement intégré sous Unity, Gestion de configuration sous Unity Asset Server, Suivi des demandes via Jira*

Chef de projet / Architecte – 7 personnes (1 cp dev, 5 dev, 1 stagiaire dev)

Biotrainer propose une prise en charge globale de la personne par des activités sportives, des massages et des services d'hygiène de vie naturelle pour les particuliers et entreprises. Pour promouvoir son concept, développer et gérer son activité, la société BIOTRAINER met en place un site Internet global qui sera dans un premier temps tourné vers le service MAM Training (cours de remise en forme pour maman).

Le site propose de nombreuses fonctionnalités : e-commerce, cms sur mesure, blog, dépôt de candidature des entraîneurs sportifs, gestion des cours dispensés au niveau national, suivi des cours dispensés, paiements en ligne des entraîneurs, gestion d'agenda, e-mailing.

Description des tâches effectuées :

- Accompagnement à la mise en place de l'architecture Angular JS
- Développement du logiciel de la couche persistance à présentation
- Tenue des réunions d'avancement client
- Rédaction des spécifications
- Gestion de la phase de recette client
- Qualification d'anomalie via Jira
- Maintenance corrective et évolutive
- Chiffrages des évolutions
- Animation d'équipe
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Gestion de la relation client
- Déploiement en environnement de test et production

*Environnement Technique : Architecture multi-tiers, **J2EE**, Hibernate, Spring, Spring Security, Maven, Javascript, **Sencha (Ext JS 5)**, Ext Direct, **Angular JS**, Bootstrap, **jQuery**, **HTML**, **CSS**, TPE Paypal, TPE Payzen, API Facebook, API MailChimp, Tomcat 8, Persistance des données sur PostgreSQL sous Ubuntu 14, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous Subversion, Suivi des demandes via Jira*

Chef de projet technique – 3 personnes (1 cp dev, 1 dev, 1 stagiaire dev)

Plastik est une application mobile hybride (native embarquant des vues web) iOS, Android et Windows Phone permettant de gérer des flottes de véhicule. Chaque véhicule embarque un boîtier communiquant avec un serveur qui lui remonte de nombreuses informations (coordonnées GPS, temps d'arrêt, consommation, problème technique, etc.). Ces informations actualisées en temps réel sont ensuite visualisables de façon quotidienne, hebdomadaire ou mensuelle.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Développement Sencha Touch (Portrait/Paysage, Smartphone/Tablette)
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Qualification d'anomalies via Jira
- Correction des retours d'anomalies
- Chiffrage des demandes d'évolutions
- Déploiement en environnement de test et production

*Environnement Technique : Architecture MVC, **Sencha Touch 2**, HTML/CSS, Javascript, Open Layer, Développement intégré sous Eclipse, XCode, Visual Studio, Gestion de configuration sous Subversion, Suivi des demandes via Jira*

Chef de projet / Architecte – 5 personnes (1 cp dev, 3 dev, 1 stagiaire dev)

GEYM est une entreprise de négoce de viande en gros. Cette entreprise utilisait un logiciel peu ergonomique dont le support arrivait à expiration. Afin de gagner en productivité et continuer à gérer son cœur de métier, nous avons eu l'opportunité de développer un logiciel sur mesure robuste tout en tenant compte de l'existant. Cet outil permet de gérer les clients, les fournisseurs, les contrats d'achat de marchandise, leur conditionnement, les contrats de vente, le suivi logistique de chaque conditionnement, les flux financiers affectés aux différentes échéances de paiement ainsi que la consultation des balances clients et fournisseurs. Il est également possible de suivre la rentabilité financière de chaque affaire ainsi que de générer tous les documents légaux présents dans leur processus d'achat/revente.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Rédaction des spécifications
- Mise en place de l'architecture
- Développement du logiciel de la couche persistance à présentation
- Planification
- Affectation des tâches
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Qualification d'anomalies via Jira
- Chiffrage des demandes d'évolutions
- Maintenance corrective et évolutive
- Animation d'équipe
- Déploiement en environnement de test et production

*Environnement Technique : Architecture multi-tiers, **J2EE**, Hibernate, Spring, Spring Security, Maven, **Sencha (Ext-JS 4)**, Ext Direct, Tomcat 7, Persistance des données sur PostgreSQL sous Ubuntu 12, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous Subversion, Intégration continue via Hudson, Suivi des demandes via Jira*

Chef de projet technique – 4 personnes (1 cp dev, 3 dev)

Participation à la création d'un annuaire web communautaire (première version) simple et intuitif, permettant la recherche de clubs, d'évènements et partenaires sportifs. Le site intègre une fonction sociale permettant d'échanger photos et vidéos. Un forum PHPBB est également intégré pour faciliter les échanges de la communauté.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Correction d'anomalies client/serveur avant livraison
- Affectation des tâches
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Qualification d'anomalies via Jira
- Chiffrage des demandes d'évolutions
- Maintenance corrective et évolutive
- Déploiement en environnement de test et production

*Environnement Technique : Architecture MVC, **PHP 5, Symfony2, Doctrine, MySQL**, IHM réalisée via Twig, **Sencha (Ext JS 4)**, Ext Direct, Bootstrap, **jQuery, HTML, CSS**, Ajax, TPE CIC, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous Subversion, Suivi des demandes via Jira*

ImageYourself TMA

10/2013 - 07/2014

Chef de projet technique – 2 personnes (1 cp dev, 1 dev)

Support client et réalisation de la maintenance corrective et évolutive des logiciels « Utilisateurs finaux » et « distributeurs » jusqu'à la fin de la coupe du monde de football.

Opération incentive à destination des distributeurs de papier de la marque Antalis.

ImageYourself Partner

07/2013 – 10/2013

Chef de projet technique – 4 personnes (1 cp dev, 1 amoa, 3 dev)

Opération incentive à destination des distributeurs de papier de la marque Antalis. En fonction du chiffre d'affaires de la semaine, des points sont générés et les distributeurs reçoivent des tickets à gratter leur permettant de gagner divers cadeaux. Ces derniers sont attribués aléatoirement via plusieurs tirages au sort.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Développement sur la partie serveur
- Développement sur la partie cliente (Front office & Back office)
- Intégration de la charte graphique
- Packaging et déploiement (environnement de tests et production)
- Mise en place d'un serveur frontal (Apache 2)
- Planification
- Gestion des risques
- Affectation des tâches
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Qualification d'anomalies
- Chiffrage des demandes d'évolutions
- Maintenance corrective et évolutive
- Support client

*Environnement Technique : Application Web **Java JEE**, architecture multi-tiers, serveur Tomcat, Interface Front via **HTML 5**, **CSS 3**, javascript, **jQuery**, Interface Back-office en **Sencha (Ext-JS)**, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous SVN, Tests unitaire et d'intégration avec JUnit, Framework JEE : Hibernate, Spring, Maven, Persistance des données via PostgreSQL, Suivi des demandes sous Mantis*

Chef de projet / Architecte – 5 personnes (1 cp dev, 1 amoa, 3 dev)

Opération commerciale de la marque Antalis pour promouvoir leur nouvelle gamme de papier « IMAGE ». Pour faire connaître sa gamme, Antalis propose de nombreux cadeaux à gagner sur le thème de la coupe du monde au Brésil. Pour participer l'utilisateur se prend en photo avec une ramette de papier « IMAGE », l'application détecte le type de ramette et propose différents cadres photos dans lesquels l'utilisateur positionne son visage afin de réaliser un photomontage. Ce dernier peut ensuite être partagé à des amis et sert de participation pour les tirages au sort. L'opération est disponible via un site, une application Facebook et deux applications mobiles hybrides iOS et Android.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Développement partie serveur sur l'ensemble des couches
- Recherche et développement partie serveur du mécanisme de détection des ramettes de papier
- Développement partie cliente (Front office & Back office) Web
- Développement partie Mobile avec Sencha Touch
- Intégration de la charte graphique
- Développement / Publication des applications Hybride Android et iOS
- Packaging et déploiement (environnement de tests et production)
- Mise en place d'un serveur frontal (Apache 2)
- Planification
- Gestion des risques
- Affectation des tâches
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Qualification d'anomalies
- Chiffrage des demandes d'évolutions
- Maintenance corrective et évolutive
- Support client

*Environnement Technique : Application Web **Java JEE**, détection d'image via Open CV, architecture multi-tiers, serveur Tomcat, Interface Front via **HTML 5, CSS 3, javascript, JQuery**, Interface Back-Office en **Sencha (Ext-JS)**, Développement intégré sous Eclipse ou Xcode, Android SDK, **PhoneGap, Sencha Touch**, Facebook API, Gestion de configuration sous SVN, Tests unitaire et d'intégration avec JUnit, Framework JEE : Hibernate, Spring, Maven, ANT, Persistance des données via PostgreSQL, suivi des demandes sous Mantis*

Eco-coupons

03/2013 – 06/2013 (Application Android et Site Web)

12/2012 – 01/2013 (Prototype Android)

Chef de projet technique – 4 personnes (1 cp dev, 1 amoa, 2 dev)

Application native Android déployée sur 1500 tablettes en France auprès des chauffeurs-livreurs de fioul afin de redynamiser l'image de cette énergie. L'application permet aux chauffeurs d'avoir un argumentaire portable auprès de leurs clients, de leur proposer un chéquier de réduction, la participation à un jeu concours, ainsi que d'anticiper les besoins de leur habitation. En rentrant de tournée, les chauffeurs synchronisent leurs tablettes et les données des clients sont agrégées pour ensuite être exploitées à des fins commerciales par les distributeurs.

Le site Web est composé de deux parties. La première permet aux distributeurs de visualiser l'ensemble des prospects visités par leurs chauffeurs/livreurs, de les contacter directement par téléphone ou d'envoyer des mails pré-rédigés en fonction des besoins enregistrés via la tablette Android. Il permet également de visualiser l'activité quotidienne/hebdomadaire/mensuelle de chacun des chauffeurs/livreurs de la flotte. La seconde partie permet aux administrateurs de gérer l'ensemble du processus de l'opération publicitaire : gestion des distributeurs, gestion des kits (cycle de vie, export comptable, export imprimeur avec BAT), gestion des participations aux jeux, ainsi que la gestion des prises de contact.

Description des tâches effectuées :

- Participation à la qualification du type de tablette de l'opération
- Développement de l'application Android
- Développement de la mise à jour de l'application Android
- Mise en place de l'architecture JEE
- Développement des web services
- Développement côté client avec Sencha (Ext-JS) et côté serveur sur l'ensemble des couches
- Qualification des anomalies en recette et garantie
- Maintenance corrective et évolutive

*Environnement Technique : **Android SDK** (Java), Application Web **Java JEE**, architecture multi-tiers, serveur Tomcat, Interface en **Sencha (Ext-JS)**, Développement intégré sous Eclipse et Eclipse ADT, Gestion de configuration sous SVN, Framework JEE : Hibernate, Spring, Maven, Persistance des données via PostgreSQL, suivi des bugs sous Mantis*

Chef de projet technique – 2 personnes (1 cp dev, 1 dev)

BA06 est une association permettant aux entreprises innovantes à fort potentiel de croissance de lever des fonds. Pour cela les entreprises doivent déposer une candidature qui sera étudiée par divers intervenants (bureau BA06, accompagnants, donneurs d'ordre).

L'application permet aux entreprises de candidater en ligne et à BA06 d'étudier leur éligibilité au FCPR Entrepreneurial 06 à travers un workflow très riche sur lequel divers intervenants prennent part : Etude d'éligibilité, Diagnostique générale, Diagnostique financier, Audit, Plan d'action prévisionnel, Dossier de pilotage.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat (3 lots successifs)
- Gestion de la relation client
- Tenue des réunions d'avancement client
- Suivi du projet (coûts, qualité et délais)
- Mise en place de l'architecture
- Développement sur la partie cliente et serveur sur l'ensemble des couches
- Qualification des anomalies en recette et garantie
- Maintenance corrective et évolutive

*Environnement Technique : Application Web **Java JEE**, architecture multi-tiers, serveur Tomcat, Interface en **Sencha (Ext-JS)**, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous SVN, Framework JEE : Hibernate, Spring, Maven, Persistance des données via PostgreSQL, suivi des bugs sous Mantis*

Chef de projet technique – 2 personnes (1 cp dev, 1 dev)

Color Igor est une application ludo-éducative sur iPad pour les enfants. Elle permet de dessiner librement, colorier des dessins, réaliser des puzzles et prendre des photos en réalité augmentée sur le thème d'Igor Le loup.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Gestion de la relation client
- Déclinaison de l'application en marque blanche avec personnalisation à la volée par téléchargement
- Déploiement sur l'AppStore
- Maintenance corrective et évolutive

*Environnement Technique : **iOS (objective-c)**, Développement sous XCode, gestion de configuration sous SVN, suivi des bugs sous Mantis*

Pocket RH

08/2012 – 09/2012

Chef de projet technique – 2 personnes (1 cp dev, 1 stagiaire dev)

Application iOS/Android natives orientées ressources humaines qui facilite le quotidien des chefs d'entreprise en leur permettant de trouver les réponses à leurs questions quotidiennes concernant la période d'essai (Calcul de durée CDD/CDI, comment la rompre, le préavis), des informations spécifiques en cas de démission ou de licenciement, la procédure disciplinaire, etc.

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat
- Gestion de la relation client
- Mise en place d'une architecture simple et modulaire pour permettre l'affichage de contenu HTML
- Développement iOS et Android
- Déploiement sur l'AppStore et Google Play
- Maintenance corrective et évolutive

Environnement Technique : iOS (objective-c), Android (Java), HTML/CSS, Développement sous Eclipse ADT et XCode, gestion de configuration sous SVN, suivi des bugs sous Mantis

Oboolo

03/2012 – 09/2012

Chef de projet technique – 2 personnes (1 cp dev, 1 dev)

Oboolo est un logiciel à destination des TPE leur permettant de gérer l'ensemble de leur activité (gestion commerciale, ressources humaines, gestion électronique de documents, agenda partagé, emails, messenger, ...).

Description des tâches effectuées :

- Avant-vente, réalisation de la proposition commerciale et signature du contrat (3 lots successifs)
- Analyse de code
- Intégration de la librairie Sencha (Ext-JS) au sein des pages existantes (toolkit)
- Maintenance corrective et évolutive
- Gestion de la relation client

Environnement Technique : MAMP, Développement sous Eclipse, gestion de configuration sous SVN, PHP, HTML/CSS, jQuery, Sencha (Ext-JS), AJAX, suivi des bugs sous Mantis

Développeur iOS / Architecte – 8 personnes (1 Scrum Master, 7 dev)

Projet client/serveur permettant de visualiser de gros volumes de données 3D (plusieurs Go) de façon collaborative entre un **iPad** et un serveur .Net. L'application iPad permet de manipuler simplement au toucher une scène remplie d'objets 3D. Lors de la manipulation, les objets 3D sont en basse résolution et chaque mouvement de caméra est envoyé au serveur. Une fois la manipulation effectuée le rendu haute résolution est renvoyé par le serveur et affiché sur l'iPad.

Description des tâches effectuées :

- Mise en place de l'architecture
- Mise en place de bonnes pratiques de développement
- Mise en place d'un serveur d'intégration continue
- Développement d'un socle technique
- Développement iOS pour le client iPad

*Environnement Technique : **Application native iOS**, Développement intégré sous XCode, Architecture mixed MVC / en couches, rendu 3D via VTK/VES, serveur .Net accessible via une API Rest WCF, gestion de configuration sous SVN, Intégration continue via Hudson*

J'ai géré durant cette période deux projets informatiques simultanément.
Le 1er, interne à GFI (non financé), intégrant 3 stagiaires (analystes-développeurs).
Le 2nd, un portail intranet pour la mairie de Toulouse avec 3 analystes-développeurs.

Chef de projet – VIGIPortal

Ce projet a pour but d'améliorer la communication entre GFI et ses clients. En effet, que ça soit sur des projets aux forfaits ou sur des projets de maintenance, les clients ont besoin d'avoir des retours sur les projets qu'ils confient. Grâce à ce portail, les chefs de projets ont un lien privilégié avec leur client ; ils peuvent facilement communiquer sur l'avancement, la qualimétrie d'un projet, l'état des demandes d'analyse/évolution, discuter de points importants en gardant un historique dans un espace dédié, échanger des documents volumineux, etc.

Description des tâches effectuées :

- Capture des besoins des chefs de projet/directeurs de projet
- Définition des fonctionnalités du portail
- Choix des technologies
- Définition de l'architecture technique
- Recrutement de l'équipe
- Planification
- Gestion des risques
- Affectation des tâches
- Suivi du projet (délais)
- Reporting des charges
- Animation d'équipe
- Coaching de l'équipe aux méthodes de travail en entreprise
- Assistance au développement
- Définition du périmètre de chaque livraison

*Environnement Technique : Client léger, Application **j2ee**, Développement intégré sous Eclipse, Architecture 3 tiers, **Sencha (Ext-JS)**, Dwr (Framework ajax), Spring, JPA & Hibernate, Base de données PostgreSQL, Spring Security, JAXB, Quartz, Maven, JUnit*

Chef de projet – Sesame 1.2 & 2.0

J'ai piloté deux versions du projet, tout d'abord la v1.2 qui consistait à passer du progiciel (GED) Alfresco 3.1 community vers la version Alfresco 3.4 Entreprise, appliquer un nouveau plan de classement aux espaces/documents déjà existant ainsi qu'effectuer une revue au niveau du code existant afin de l'améliorer. Ensuite, la v2.0 consistait en une refonte graphique du portail, ainsi que de nombreuses évolutions fonctionnelles.

Description des tâches effectuées :

- Planification
- Participation à l'établissement du storyboard des exigences fonctionnelles
- Suivi de projet (charges et délais)
- Animation d'équipe
- Affectation des tâches
- Gestion des risques
- Gestion de la relation client
- Rédaction d'une proposition technico-commerciale

*Environnement Technique : Client léger, Application **j2ee**, Développement intégré sous Eclipse, **Liferay** portal 5.2, **Alfresco** 3.0/3.4, cas, Gestion de configuration sous SVN, Environnement clusterisé*

Chef de projet technique – Projet LSBM 4.0

LSBM permet de packager et signer des ensembles de fichiers destinés à être installés à bord de différents avions Airbus. L'application se base sur des normes (Arinc) afin d'effectuer ces différentes tâches et génère des fichiers de contrôle / d'information au format binaire. Cette version majeure ajoute la possibilité de générer selon la nouvelle norme Arinc 665-3. Elle comprend également une refonte complète du cœur de l'application.

Description des tâches effectuées :

- Suivi de projet (charges et délais)
- Animation d'équipe (4 personnes)
- Affectation des tâches
- Planification
- Participation active aux Progress Meeting Airbus
- Gestion des risques
- Gestion des objectifs qualité (Intégration continue via Hudson)
- Participation aux choix techniques
- Développement
- Suivi de déroulement des tests effectués par une équipe dédiée
- Livraison du logiciel selon le processus de qualité Airbus
- Gestion de la phase de recette avec le client (Qualification, négociation, correction, nouvelle livraison)
- Portage du projet jusqu'à la phase de garantie

*Environnement Technique : **Client lourd**, Application **java**, Développement intégré sous **Eclipse**, Gestion de configuration sous **StarTeam**, IHM réalisée via **SWT**, Tests unitaire et d'intégration avec **JUnit** et **TestNG**, **Bouncy Castle** pour la sécurité, **Hibernate validator**, **JAXB**, **ANT**, Multiplateforme (Windows XP/Seven/Serveur 2008, Unix, Linux)*

Analyste-programmeur – Projet CRUDOR

Application internet permettant aux visiteurs de prendre connaissance des hauteurs d'eau, et des mesures pluviométriques des bassins de la Dordogne. Pour cette nouvelle version, la totalité des pages est à revoir pour correspondre à la nouvelle charte graphique ainsi qu'aux nouveaux besoins du client.

Description des tâches effectuées :

- Etude de faisabilité
- Participation à la proposition commerciale
- Intégration de la nouvelle charte graphique
- Intégration de jQuery au sein du projet
- Réalisation des évolutions

*Environnement Technique : Client léger, Application **J2EE**, architecture multi-tiers, serveur Tomcat 6.x, Persistance des données sur PostgreSQL, Développement intégré sous Eclipse, Gestion de configuration sous Subversion, IHM réalisée via **jQuery UI, CSS, Ajax, DWR, JSP, Struts, taglib***

Analyste-programmeur – Projet ARAMIS

Le projet ARAMIS a pour objectif de développer une application de gestion des redevances sur l'eau qui est utilisée par 3 agences de l'eau en France (Adour-Garonne, Loire-Bretagne et Artois-Picardie). La principale difficulté était de consolider les demandes de ces agences en développant une application homogène traitant 12 redevances comprenant chacune de nombreuses spécificités.

Description des tâches effectuées :

- Développement d'évolutions fonctionnelles de la couche persistance à présentation
- Maintenance de tests automatisés via Fest
- Qualification / correction de bugs sous Test Director

*Environnement Technique : Client **Java Swing**, Application **J2EE**, architecture multi-tiers, serveur JBoss 5.0, EJB 3.0, Persistance des données par JPA (Hibernate) sur ORACLE 10g, Annotations pour les web services SOAP JSR 181, Enterprise Service Bus Petals, Développement intégré sous Eclipse, Tests unitaire et d'intégration avec JUnit et DBUnit, Gestion de configuration sous Subversion. ANT.*

Responsable technique IHM – Projet ASKIT V2

ASKIT est un outil collaboratif permettant la discussion d'attributs d'alertes moteurs. Pour cette nouvelle version, il a fallu implémenter de nouvelles fonctionnalités ainsi que refaire la totalité de la couche présentation.

Description des tâches effectuées :

- Rédaction des spécifications
- Mise en place de l'architecture cliente
- Définition des bonnes pratiques de codage côté client
- Mise en place de la gestion des exceptions côté client
- Assurer l'intégration des nouvelles versions d'Ext JS
- Développement de toute la partie IHM du projet + interaction client/serveur

*Environnement Technique : Client léger, Application **J2EE**, architecture multi-tiers, serveur Tomcat 5.0, persistance des données via Hibernate sur ORACLE 10g, Développement intégré sous Eclipse, Tests unitaire avec JUnit, Gestion de configuration sous Subversion, Déploiement avec ANT, IHM en **Sencha (Ext-JS)**, CSS, Ajax, JSP, taglib, Spring*

Régime social des indépendants (RSI)

04/2008 – 10/2008

Analyste-programmeur – Projet COCKPIT

Cockpit est une application web de pilotage de projet. Elle permet de gérer l'activité des employés, d'analyser l'avancement des projets en cours et d'obtenir divers indicateurs sur leur état. Un développeur prendra connaissance des tâches qu'il doit accomplir. Un chef de projet définira ces tâches, définira un planning et indiquera l'avancement du projet. Un directeur de projet pourra consulter la bonne santé et l'avancement de son portefeuille de projets.

Description des tâches effectuées :

- Rédaction de spécifications
- Développement selon un découpage vertical du projet (à travers toutes les couches)
- Maintenance corrective et évolutive

*Environnement Technique : Architecture multi-tiers **Java j2ee**, Struts 2, Dwr, Ajax, Hibernate, Spring, **JSP**, **HTML/CSS**, Tiles, Taglib, Checkstyle, PMD, Websphere 5/6, Oracle.*

Mairie de Nice (DCSIT)

Stage

4 mois (2006)

Analyste-programmeur – Projet Bilan de santé

Cette application permet aux médecins scolaires effectuant des visites de contrôle dans les écoles primaires de suivre les troubles qu'ils détectent. L'application fonctionne de deux façons : mode connecté avec une base Oracle et mode déconnecté avec une base Access. Durant leurs interventions chaque médecin travaille en mode déconnecté via un ordinateur portable et lors de leur retour en cabinet, ils se synchronisent à la base oracle.

Description des tâches effectuées :

- Analyse et capture des besoins auprès des médecins
- Conception de l'application
- Développement
- Déploiement sur leurs postes
- Formation aux utilisateurs

*Environnement Technique : Microsoft visual studio 2005, **application Windows .Net**, base de données Oracle 8 et Access.*

Mairie de Nice (DCSIT)

Alternance

4 mois

Analyste-programmeur – Activités Educatives et Culturelles

Chaque année, la ville de Nice permet aux classes primaires de participer à un certain nombre d'activités gratuites dans ses différents sites culturels. Cette application Internet permet au public de consulter les activités proposées, aux maîtres d'école d'inscrire leurs classes à ces activités et aux médiateurs de sites de détailler les activités qu'ils proposent ainsi que de gérer les demandes d'inscriptions qu'ils reçoivent.

Description des tâches effectuées :

- Aide au changement pour les médiateurs de sites
- Conception de l'application
- Réalisation de l'application

*Environnement Technique : Microsoft visual studio 2003, **application Internet .Net**, CSS, base de données Oracle 8.*

4 mois

Développeur – GesVoi

GesVoi est une application web permettant de gérer la totalité de la voirie de la ville de Nice. Ainsi chaque rue est informatisée de manière à représenter virtuellement la ville de façon précise.

Description des tâches effectuées :

- Maintenance corrective et évolutive

Environnement Technique : ASP, CSS, JavaScript

SPORTS ET LOISIRS

Moto, badminton, volley-ball, informatique, guitare, cuisine